[多线程编程复习 windows线程函数必须为全局函数或者静态函数](http://blog.csdn.net/djb100316878/article/details/45133877)

分类： [多线程编程](http://blog.csdn.net/djb100316878/article/category/3120995)2015-04-19 22:41 272人阅读 [评论](http://blog.csdn.net/djb100316878/article/details/45133877#comments)(0) [收藏](javascript:void(0);) [举报](http://blog.csdn.net/djb100316878/article/details/45133877#report)

调用CreateThread(...)创建线程时要指定所创建线程的入口函数，此入口函数只能是全局函数或者类的静态成员函数。

全局函数很容易理解，但如果是类的成员函数则必须是静态成员函数，为何，

因为类的非静态成员函数只能通过类的对象去调用，但是创建线程时从那里能获得类的对象而去调用类的成员函数呢?

类的静态成员函数类所有，不专属于类的任何一个对象，所以不创建类的对象也可以调用。

全局函数格式：  
DWORD WINAPI ProcName(LPVOID lpPara){  
}  
类的静态函数格式：

static DWORD WINAPI ProcName(LPVOID lpPara);